



Reglamento de
Carrera Pilón
Q-500

Categorías
Promocional y Avanzado

El Modelo:

Medidas

Interpretación de las medidas

Deben ser respetadas las medidas máximas y mínimas que determinan dicho reglamento.

Alas (Ver figura 1 en la pagina 18)

Superficie.

La mínima es de 500^{cm²} (32.26 dm²) distribuidas en un largo mínimo (envergadura) de 50'' (1270 mm) y un ancho (cuerda) CONSTANTE de 10'' (254 mm).

Espesor.

El mínimo medido en su parte mas gruesa, Serra del 12% de la cuerda (1.2'' (30.48 mm)) y el perfil a utilizar es de diseño libre. Este perfil NO puede sufrir modificaciones desde la raíz del ala hasta el final de la cuerda (constante).

Posición.

Con respecto al fuselaje, la posición del ala es libre (Alta, Media, Baja)

Planta

La planta del ala Será rectangular, por lo tanto no están permitidas la alas: (Delta, Trapezoidales, Flecha positiva o Negativa, Elípticas, Etc.)

Alerones

Deberá tener 1 o 2.

Prohibido

La utilización de alas en flecha y cualquier tipo de canalizadores de aire

Diedro / Anhedro.

Serán de uso libre.

Fuselaje (Ver figura 2 en la pagina 19)

Largo

El largo será libre.

Ancho

Exteriormente un mínimo de 75mm es requerido en la parte mas ancha del fuselaje y deberá estar situado entre el borde de ataque y el de fuga del ala.

Alto

Exteriormente un mínimo de 90mm es requerido en la parte mas alta del fuselaje, pudiendo contar el espesor ala y deberá estar situado entre el borde de ataque y el de fuga del ala.

Formato

Deberá tener 4 Caras planas o lados en la totalidad del mismo, no pudiéndose redondear los bordes o cantos mas de 6mm de radio, ni tampoco podrá tener forma de rombo.

Parallamas o F1

Deberá tener como mínimo 55mm de ancho y 55mm de alto, una superficie plana si tener sus bordes o cantos redondeados.

Cabina

Esta permitido su uso de cualquier forma, diseño y material. Esta no será tomada en cuenta en la medición del fuselaje.

Prohibido

Se prohíbe la utilización de cualquier tipo de carenado de motor. También esta prohibida la utilización de canalizadores de aire o filetes, por ejemplo filete de apoyo de ala.

Distancia mínima.

La distancia mínima entre el borde de fuga del ala y el borde de ataque de estabilizador deberá tener 200mm.

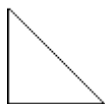
Grupo de cola

Formato

Tanto el formato como la superficie del grupo de cola son libres, al igual que el perfil y los materiales usados para su construcción.

Refuerzo

Se permiten en este único caso los refuerzos de grupo de cola no mayor a un triangulo de base 10mm por 10mm de alto



Tren de aterrizaje

Ruedas

Deberá tener un mínimo de 2 de un Diámetro no inferior a 50mm C/U pudiendo utilizarse rueda de cola, patín de cola o tren triciclo.

Ubicación

Puede estar adosado tanto al fuselaje como a las alas, dejando en todos los casos un espacio mínimo de 260mm entre mejilla y mejilla interna de las ruedas, tomados en el centro del eje de las llantas.

Sin condiciones.

El material de las ruedas, como así su espesor y diseño son libres.

Prohibido

Se prohíbe expresamente la utilización de trenes retráctales, en tandem, caritos de decolaje y carenados de ruedas.

Tanque de Combustible

Tanque

El tanque deberá ser blancuzco, con formato, capacidad y ubicación libre. Se deberá colocar una tapa transparente en el fuselaje para su visualización y fiscalización no permitiéndose la utilización de globos u otros presurizadores de combustible que no sea el del escape original.

Motor.

Promocional

Motor

Se permite la utilización de cualquier motor de marca comercial con salida de escape lateral (Bujes o Rulemanes), con un cubicaje de .40 cu (6.5 Cm³), a excepción de los motores Nelson, Jet, o cualquier motor de pylon 500 que quedan expresamente prohibidos. El carburador y el escape deben ser suministrados por el fabricantes para ese motor.

Modificaciones

Se prohíbe cualquier modificación que haga a su aspecto exterior, entendiendo como tal: la tapa de cilindro, Block, Silenciador y carburador que deben ser los del modelo original proveídos por el fabricante

Prohibido

Se prohíbe cualquier modificación o quita de material que se realicen en forma interna y/o Externa que modifiquen el motor que deberá ser STANDART de fabrica.

Importante

El motor deberá ser capaz de mantener un RALENTI aceptable.

Sincronización

El motor y la radio deberá estar sincronizados de modo de poder detener la marcha del mismo desde el mando de la radio correspondiente.

Prohibido

Se prohíbe la utilización de cualquier motor que posea salida de escape trasera ya que la única salida de escape permitida sin excepción es la lateral.

Profesional

Motor

Se permite la utilización de cualquier motor de marca comercial con salida de escape lateral (a Rulemanes), con un cubicaje de .40 cu (6.5 Cm³), a excepción de los motores Nelson, Jet que quedan expresamente prohibidos. El carburador y el escape deben ser suministrados por el fabricantes para ese motor.

Prohibido

Se prohíbe cualquier modificación que haga a su aspecto exterior, entendiendo como tal: la tapa de cilindro y Block que deben ser los del modelo original provistos por el fabricante

Modificación Interna

Se acepta cualquier quita de material que se realicen en forma interna sin que se observen exteriormente

Importante

El motor deberá ser capaz de mantener un RALENTI aceptable.

Sincronizaron

El motor y la radio deberá estar sincronizados de modo de poder detener la marcha del mismo desde el mando de la radio correspondiente.

Prohibido

Se prohíbe la utilización de cualquier motor que posea salida de escape trasera ya que la única salida de escape permitida sin excepción es la lateral

RPM

Se limitaran las revoluciones como máximas a 18.000 RPM con una tolerancia de +/- 100 RPM, todo aquel competidor que supere las mismas se le pedirá que las limite cambiando paso y/o diámetro de la hélice. Esta será tomado en el momento de chequeo de los aviones y se procederá a la medición con la máxima apertura del carburador y la mejor afinación posible de aguja de alta.

Prohibido

Se prohíbe la utilización de DOBLE RANGO en el mando de motor.

Silenciador

Debe ser el original provisto por el fabricante, permitiéndose únicamente el retiro del cono interno.

Prohibido

Se prohíbe la utilización de pipas, mini pipas y/o cualquier sistema de presión extra al tanque que no sea el del silenciador original.

Hélice

Promocional

Tipo de hélice

Se permite la utilización de cualquier hélice de uso comercial y estándar. La medida como valores máximos de paso y diámetro serán de.:

- a) Motores a buje: 9 x 7.
- b) Motores a rulemanes: 9 x 6.
- c) No permitiéndose utilizar hélices Pylon Pro llamadas W o N.

Modificación

No se permiten modificaciones de la misma (corte, lijado, afinado u otra reforma), solamente el balanceado de la misma en un asola pala y en forma interna.

Prohibido

No se permiten hélices de fibra de carbono, Kevlar, madera o fibra de vidrio y resina.

Profesional

Tipo de hélice

Se permite la utilización de cualquier hélice de uso comercial y estándar

Modificación

No se permiten modificaciones de la misma (corte, lijado, afinado u otra reforma), solamente el balanceado de la misma en un asola pala y en forma interna.

Prohibido

No se permiten hélices de fibra de carbono, Kevlar, madera o fibra de vidrio y resina.

Cono

Tipo

Esta permitido el uso de cono o tuerca de nuez para fijar la hélice al motor

Medidas

En caso de utilizar cono la medida del mismo será libre.

Prohibido

Se prohíbe la utilización de conos de aluminio.

Comandos y Funciones

Cantidad de servos

El modelo deberá tener 4 servos operativos

Prohibido

Se prohíbe la utilización de Flaps y servos separados para los alerones.

Configuración

Modelo Standart

control

No se permite la utilización de MIXTURE

Modelo cola en “V”

Se permite la utilización de control de mezcla. En este caso deberán poseer un servo operacional para cada semi elevador.

Obligatorio

En todos los casos deberán poseer servo de acelerador

Peso del Modelo.

Promocional

Peso

El modelo listo para largar con hélice y tanque de combustible VACIO no podrá pesar menos de:

a. Motor a Buje: 1700g

b, Motor a Rulemanes: 1850g

Lastre

Cualquier elemento que oficie como contrapeso y/o lastre, que no este fijado en el interior del modelo, en forma de pegado, soldado, atornillado, etc. Hará que el modelo y el piloto queden descalificados por todo el DIA de la competencia.

Profesional

Peso

El modelo listo para largar con hélice y tanque de combustible VACIO no podrá pesar menos de:

a. Motor a Rulemanes: 1700g

Lastre

Cualquier elemento que oficie como contrapeso y/o lastre, que no este fijado en el interior del modelo, en forma de pegado, soldado, atornillado, etc. Hará que el modelo y el piloto queden descalificados por todo el DIA de la competencia.

Combustible

Tipo

En todos los casos se utilizara combustible comercial con un máximo de 5% de nitro metano

Suministro

Será suministrado por el organizador de la competencia.

Utilización del modelo

Uso de los modelos

Cada modelo podrá ser utilizado solamente por el participante que lo presenta, ya sea como titular o muleto. Este ultimo tendrá igual tratamiento que el titular (Verificaciones, peso, etc), y solo podrá ser utilizado en caso de rotura del modelo titular.

Verificación

Para poder ser utilizado el modelo muleto deberá ser verificado al comienzo de la competencia junto con el modelo titular.

Reparaciones

Prohibido

Una vez verificado el modelo y entregado en parque cerrado, no se podrá realizar ningún tipo de reparación y/o modificación tanto en el motor como en la estructura

Ajustes

Solo se permitirá hacer los siguientes ajustes:

- a. Hélice (cambio y/o ajuste)
- b. Bancada (Cambio de tornillo y/o Ajuste)
- c. Silenciador (Cambio por otro original (Mismo Peso) y/o Ajuste)
- d. Bujía (cambio y/o ajuste)
- e. Cambio de rueda (Mismo Peso)
- f. Ajuste del tren de aterrizaje
- g. Ajuste de cables y/o sistemas de mando

Necesidad de algún ajuste

En caso de necesitar el modelo algún ajuste (indicados en 1.15.2) y previo aviso al director de la prueba, el mismo podrá realizarse en el momento anterior a la largada de la serie a la vista de los competidores de la misma, y dentro de tiempo especificado en 1.15.4

Tiempo para el ajuste.

En caso que en la serie por largar un participante Deba realizar un ajuste, el director de la prueba le otorga un máximo de 120 seg. para realizarlos en la línea de largada pasado ese tiempo, el director de la prueba dará la orden de encendido de motores de acuerdo al punto 2.9

Prohibido

Queda terminantemente prohibido la prueba de carburación en forma circular simulando un vuelo brusco, por ser riesgoso.

Circuitos (Ver Figura 3 en la pagina 19)

Forma y medida

Forma

Es de forma triangular (isósceles) cuya base la forman los pilones (2 y 3) que se hallan emplazados a una distancia de 40 mts. Entre sí , separándose del (1) en 150 mts perpendicular al centro de la distancia que separa los palos 2 y 3. (Ver Figura 8 – 3)

Altura

Los pilones deben tener una altura mínima de 4 mts. Y no deben superar los 5 mts su material tubo plástico de 4 “ de espesor. Deberán estar pintados de franjas horizontales de color blanco y rojo, sólo

permitiéndose la colocación de una bandera con mástil de color visible y contrastante

Zona de público

Se situarán a una distancia mínima de 90 mts, en una línea paralela a la altura (pilón 1) tomada desde el pilón 3

Zona de seguridad

Será la franja que cubra 40 mts antes de la zona de público en todo su largo

Línea de partida y llegada

Es una paralela a los pilones 2 y 3 a 30mts de distancia de éstos y a 120mts del pilón 1

Decolaje

Se realiza desde la línea de largada y llegada en dirección al pilón 1, volando en sentido antihorario (giros a la izquierda) y colocando el modelo con su cola en la línea de largada.

Recorrido

El modelo, en cada vuelta cubre una distancia de aproximadamente de 380 mts o superior

Rejas de seguridad

Los pilones, los jueces y los pilotos, deberán tener en forma obligatorio rejas y/o jaulas con una altura mínima de 2 mts y siendo su largo de acuerdo a su posición y superando las medidas de seguridad para las personas intervinientes en la prueba

Posición de los jueces de mesa

Los jueces de mesa se encontraran situados sobre la línea de 40 mts estipulada como zona de seguridad.

Control de frecuencia

Recepción de equipos

Todos los transmisores a ser utilizados durante el concurso deben ser verificados y colocados en un lugar bajo observación

Entrega de equipos

Durante la prueba un asistente se encargará del control del lugar de transmisores y entrega el equipo a cada competidor sólo cuando sea llamado a realizar el vuelo

Devolución de equipos

Tan pronto haya finalizado la serie el competidor deberá devolver inmediatamente su transmisor al asistente en el lugar destinado al cuidado del mismo

Llenado de combustible

Operación

Esta se realizará en los momentos previos al tiempo de trabajo y se procederá al llenado del tanque por las autoridades, se procederá al vaciado del mismo dentro del surtidor e inmediatamente se llenará de nuevo. Esta operación es para garantizar que nadie utilice sólo unas pocas gotas de nitro metano puro que haga que aumente en ese modelo en forma considerable el porcentaje de nitro en la mezcla

Prohibido

Estando en esta situación el modelo no puede ser reabastecido ni parcial ni totalmente siendo descalificado en forma inmediata quien así lo hiciera

Verificación de modelos

Control

Los modelos que vayan a concursar (titular y muleto) serán inspeccionados a efecto de verificar que responda a los lineamientos indicados en 1.1 a 1.12.

Prohibido

Cumplido la verificación no se podrá intercambiar las piezas de los modelos, siendo descalificados en forma inmediata quienes así lo hicieran salvo los ajustes indicados en 1.15.1 a 1.15.4.

Reparaciones

Ver 1.15

Pilotos por Serie

Cantidad

La series se desarrollaran con un máximo de 4 pilotos por serie.

Numero de Vueltas

Por manga

Cada manga consistirá en dar 10 Vueltas completas al circuito, caso contrario sufrirá un recargo o la descalificación de la manga.

Identificación de los Modelos

Ubicación

Los modelos deberán ser identificados por un número visible y contrastante, ubicado en la parte inferior y superior del ala, siendo su medida de 20 por 20 cm que será sorteado a comienzo de la temporada y que permanecerá durante todas las competencias del año inicial. El sistema de ubicación del campeonato será por orden correlativo y determinará las posiciones y numeraciones del año siguiente.

Fiscalización

El director de prueba dispondrá que cada modelo sea identificado por los jueces y controladores de vueltas antes de iniciarse la serie

Ayudante o Mecánico

Cantidad

Cada competidor podrá tener un solo ayudante o mecánico por serie

Funciones

Los ayudantes o mecánicos podrán cumplir las siguientes funciones:

- a. Arrancar el motor
- b. Sostener el modelo en la partida
- c. Despegado el modelo, retiran hasta la zona de pilotaje (ver 2.11) el arranque, batería, etc
- d. Comenzada la competencia podrán ubicarse detrás del piloto dando en forma verbal información sobre el curso del modelo y el momento de virar en cada pylon
- e. Retransmitir al piloto las indicaciones que las autoridades de la competencia les hagan llegar.

Prohibido

Queda terminantemente prohibido toda aquella comunicación externa a los ayudantes y/o pilotos en el momento de la serie ya sea a través de equipos de comunicación, etc.

Puesta en marcha

Promocional

Tiempos

Para la puesta en marcha se tomará un tiempo de 90 seg. a partir de la orden de encendido, a medida que valla transcurriendo el tiempo el juez ira indicando el tiempo restante en intervalos de 15 , 10 , 5 segundos. Finalizado este periodo se dará la orden de largada.

Demorados

Quien no halla largado su modelo cuando la orden fue dada SOLO PODRA HACERLO antes que el modelo que marcha en primer lugar complete el primer giro. Caso contrario no podrá despegar y recibirá 0 puntos en la manga

Largada

Dado el caso que una vez comenzado el conteo regresivo de los 90 seg. Y que todos los motores estén en marcha, con el OK de todos los participantes de esa serie el director de la prueba puede dar comienzo a la misma aunque no halla trascurrido la totalidad de dichos tiempos

Adelantos

Si alguno de los competidores efectúa una largada en falso o un adelanto en el momento de largada quedara descalificado de esa serie.

Profesional

Tiempos

Para la puesta en marcha se tomará un tiempo de 60 seg. a partir de la orden de encendido, a medida que valla transcurriendo el tiempo el juez ira indicando el tiempo restante en intervalos de 15 , 10 , 5 segundos. Finalizado este periodo se dará la orden de largada.

Demorados

Quien no halla largado su modelo cuando la orden fue dada SOLO PODRA HACERLO antes que el modelo que marcha en primer lugar complete el primer giro. Caso contrario no podrá despegar y recibirá 0 puntos en la manga

Largada

Dado el caso que una vez comenzado el conteo regresivo de los 60 seg. Y que todos los motores estén en marcha, con el OK de todos los participantes de esa serie el director de la prueba puede dar comienzo a la misma aunque no halla trascurrido la totalidad de dichos tiempos.

Adelantos

Si alguno de los competidores efectúa una largada en falso o un adelanto en el momento de largada quedara descalificado de esa serie.

Decolaje

Forma

El decolaje será únicamente de tipo ROG (Carreteando desde el suelo) y con la cola sobre la línea de largada y llegada.

Prohibido

No se autorizan lanzamientos manuales o dispositivos mecánicos para asistir al modelo

Posición de los participantes y modelos

Método

Al momento de despegue los pilotos deberán encontrarse dentro de sus respectivos sectores de vuelo. Estos se situaran en un rectángulo de 5mts por 20 mts que a su vez estará dividido en 4 boxees de 5 por 5 Mts con una plataforma central a nivel del piso.

Trazado

La línea central del rectángulo principal será una prolongación de la línea de largada llegada

Posiciones

Las posiciones de los pilotos y sus respectivos modelos determinaran por sorteo

Desarme de Motores

Luego de terminar la carrera y ya teniendo los resultados de la misma todos los modelos participantes (Titular y Muleto) que hallan corrido y se encuentren sus pilotos dentro de los 3 primeros puestos deberá ser desarmados sus tapas de cilindro para verificar que estos se encuentren en la cilindrada correcta

Descalificación

Si se encontrara algún motor fuera del reglamento, el piloto de dicho modelo será descalificado y por lo tanto perderá todos los puntos obtenidos en la competencia.

Retiro de modelos del parque cerrado finalizada la competencia.

Luego de la operación 2.12 y cuando el juez autorice recién allí se podrán retirar los modelos de parque cerrado.

Operaciones de la carrera

Designación de jueces

Clubes participantes

Estos tendrán el derecho a designar 1 o 2 miembro para integrar el equipo de jueces del evento. Las personas elegidas deberán ser idóneos y serán presentadas al director de la prueba antes del comienzo de los tramites de la misma (inscripción, verificación, Etc)

Los Jueces

Los designados no podrán ser participantes ni ayudantes mecánicos en el transcurso del evento, y salvo casos de fuerza mayor deberán permanecer en su puesto durante el transcurso de la carrera.

Largada

Inicio

El director de la prueba se encuentra a cargo de cada carrera, autorizando el comienzo de la misma. Previo a la largada se asegurara que todos los concursantes oficiales y asistentes estén listos para comenzar, realizando a si mismo una verificación rápida de la operación de radio control de cada participante

Conteo de Vueltas

Serie

Los participantes deberán completar las 10 vueltas establecidas para cada serie

Infracciones

En caso de cortes de pilón, entendiéndose por corte de pilón el realizar el viraje por delante de un poste pilón, el participante recibirá las siguientes señalizaciones:

- a. 1 Corte se descontara 1 punto
- b. 2 Cortes de pilón será descalificado de la serie obteniendo 0 puntos

Control de la carrera

Control de Vueltas

La verificación del total de vueltas e infracciones se efectuara de la siguiente manera

Jueces señalaros

al mismo y Se hallaran ubicados perpendicular al pilón 1 sobre la zona de seguridad y los de pilones 2 y 3 sobre los mismos. En cada pilón se encontraran un banderillero por cada modelo de la serie con un color de bandera distintivo para cada modelo y que el director de la prueba dispondrá por sorteo que cada modelo sea identificado por cada banderillero antes de cada serie

Funciones

Durante el transcurso de la serie denunciara si el modelo que controla realizo un corte de pilón en esa esquina levantando y agitando la bandera que porta.

Director de la prueba

Se ubicara cerca de los competidores durante la carrera

Funciones

Recibirá información de los jueces sobre los modelos que corten algún pilón y comunicara al asistente y/o piloto el recargo y/o descalificación de la serie al momento de ocurrirse.

Informe del estado de la carrera

Será dado solamente al finalizar todas las series sin excepción y en forma conjunta.

Armado de las series

Se realizara por sorteo, en caso de que se formasen series en las cuales se repitan alguna frecuencia estas se corregirán en particular a criterio del juez sin intervención de ningún piloto, ya sea acomodando las series o cambiando los cristales de alguno de los radios en cuestión si así se pudiese.

Seguridad

Zona de seguridad

Todo sobrevuelo de la zona de seguridad indicada en 2.1.4 será registrada como una infracción, siendo el participante descalificado de la serie, quedando a criterio del juez.

Casco protector

Todos los oficiales, ayudantes y asistentes que se encuentren dentro del circuito de carrera deberán llevar casco protector provisto por los organizadores de la prueba.

Protecciones

Los jueces de la competencia, banderilleros (pilones 1, 2, 3) deberán ser provistos de una protección capaz de soportar el impacto de un modelo por ejemplo jaulas o cabinas adecuadas

Vuelos Peligrosos

Los vuelos peligrosos y maniobra no necesaria para continuar con el vuelo individuales durante el transcurso de una serie hace que el competidor en cuestión quede AUTOMÁTICAMENTE descalificado por el resto del día.

Finalización de los 10 Giros

El participante al ser informado por el director de la prueba de haber completado los 10 giros deberá hacer ganar altura a su modelo por encima del circuito hasta que se le autorice el aterrizaje.

Conductas Inseguras

El director de la prueba tiene el derecho de solicitar a cualquier competidor que realice un vuelo para demostrar la aeronavegabilidad de su modelo y o su capacidad para volarlo alrededor del circuito, si durante la carrera el director considera que algún modelo esta volando en forma errática, peligrosa o que ponga en peligro a los participantes del evento, podrá descalificar al competidor en esa serie o en todas las series y solicitar que el modelo se aleje de la zona de carrera hasta el momento que se le de la autorización de aterrizar.

Colisión

En el caso de una colisión o contacto entre 2 o mas modelos en el aire , estos a criterio del director de la prueba, deberán aterrizar inmediatamente aun cuando puedan seguir volando. En este caso, los concursantes involucrados recibirán 2 puntos en la serie

Puntaje

Luego de la serie se otorgaran los puntos de la siguiente manera:

4.8.1 En caso de que alguna de las series hallan participado 4 pilotos se otorgaran en todas las series los siguientes puntajes

- a. Al 1° = 4 puntos
- b. Al 2° = 3 puntos
- c. Al 3° = 2 puntos
- d. Al 4° = 1 punto
- e. En caso de ser descalificado no se le otorgan puntos
- f. En caso de 1 corte se le descontara 1 punto
- g. En caso de 2 cortes se descalificara de la serie
- h. En caso de colisión se otorgan 2 puntos

4.8.2 En caso de que alguna de las series hallan participado 3 pilotos se otorgaran en todas las series los siguientes puntajes

- a. Al 1° = 3 puntos
- b. Al 2° = 2 puntos
- c. Al 3° = 1 punto
- d. En caso de ser descalificado no se le otorgan puntos
- e. En caso de 1 corte se le descontara 1 punto
- f. En caso de 2 cortes se descalificara de la serie
- g. En caso de colisión se otorgan 2 puntos

4.8.3 En caso de que alguna de las series hallan participado 2 pilotos se otorgaran en todas las series los siguientes puntajes

- a. Al 1° = 2 puntos
- b. Al 2° = 1 punto
- c. En caso de ser descalificado no se le otorgan puntos
- d. En caso de 1 corte se le descontara 1 punto
- e. En caso de 2 cortes se descalificara de la serie
- f. En caso de colisión se otorgan 2 puntos

Ganador

El ganador del evento será el que halla acumulado la mayor cantidad de puntos sumando todas las series corridas

Empates

Si el tiempo así lo permite y no hay problemas de frecuencias, los empates se romperán mediante una serie de desempate entre aquellos concursantes involucrados

Empates a igual frecuencia

Se procederá a correrse una serie por cada piloto involucrado, tomándose el tiempo y el piloto que halla terminado toda la serie sin penalizaciones y en menor tiempo será el ganador, quedando descalificado aquel que corte un pilón.

En general

Seguridad

Se considera de vital importancia la seguridad de espectadores, concursante y demás personas presentes. Cualquier conducta antideportiva o vuelo peligroso por encima de las áreas de espectadores marcadas , será causa de descalificación definitiva para la carrera.

Conocimiento

Todos los participantes de la carrera, organizadores y concursantes deberán conocer las medidas de seguridad adoptadas para el evento, así también como el funcionamiento de las mismas

Firma de documento

Todas las personas que tengan que actuar a partir de la línea de seguridad serán requeridas para firmar un documento de renuncia de demanda judicial por daño de cualquier tipo que pudieran derivar de un accidente.

Obligatorio

Las normas de seguridad serán en especial de obligatorio cumplimiento y son colisiones en vuelo zonas de aterrizaje, sistema de señales y demás detalle que será comentados con todos los pilotos y ayudantes en charla anterior a la carrera por parte del director del evento.

Aterrizaje

El modelo que por causas ajenas o no al vuelo en carrera se vea obligado a retirarse de la misma (cortes de pilón, descalificación, finalización de recorridos, Etc.) y por directivas de las autoridades, deberá permanecer en vuelo por encima del circuito hasta que los demás competidores halla finalizado el mismo y el director de la prueba le de la autorización de aterrizar. En caso de plante de motor, colisión, ingobernabilidad y/o riesgo para alguna persona será la única posibilidad que el modelo sea aterrizado de urgencia.

Matriculas

Los modelos llevaran los números de licencia federativa del piloto en cualquier lado visible del fuselaje. Los caracteres deberán tener una altura mínima de 3 cm y ser contrastante con los colores del modelo.

Presentación de Credencial de Federado

Todos los participantes de la prueba (pilotos) deberán presentar la credencial federativa antes del comienzo de la misma. Los jueces y autoridades deberán ser mayores de 21 años

Veedor

La federación Argentina de aerodelismo deberá presentar un Veedor en cada evento a los efectos de darle carácter nacional federativo y puntuable por se este un campeonato nacional

Definición de Puestos al final del Campeonato

Al finalizar la temporada se asignaran nuevos puntos a los puestos obtenidos durante la temporada para recalcular las posiciones final.

Asignación de puntos según resultados de la fecha:

1° Puesto=20

- 2° Puesto=18
- 3° Puesto=16
- 4° Puesto=14
- 5° Puesto=12
- 6° Puesto=10
- 7° Puesto=8
- 8° Puesto=6
- 9° Puesto=4
- 10° Puesto=2

En caso que algún competidor no halla participado en alguna de las fechas no sumaran ningún punto en esa fecha.

Suma de puntos.

Se sumaran los puntos obtenidos por los pilotos en las sucesivas fechas y de acuerdo al total se asignan los puestos, siendo el de mayor puntaje el que tenga el 1° Puesto

Empate

En caso de empate se correrá 4 series para definir los puestos finales. Aquel que termine en 1° lugar se le otorgara el menor puesto y a el o los demás se le otorgaran los puestos inferiores sucesivamente.

Modificaciones del reglamento

El presente reglamento no podrá sufrir modificaciones a lo largo de la temporada en curso, en dicha categoría (Q-500)

Figura 1

