

Reglamento de Carrera

Pilón Q-500

INDICE:

Entrada en vigencia: 01/2016

- 1 – El modelo:
 - 1.a: Alas
 - 1.b: Fuselaje
 - 1.c: Tanque
 - 1.d: Motor
 - 1.e: Hélice
- 2 – Comandos y Funciones
- 3 - Configuración
- 4 – Ajustes
- 5 – Circuito
- 6 - Carrera
- 7 – Operaciones de la Carrera

- 8 – Control de la Carrera
- 9 – Seguridad
- 10 – Sistema de Puntos
- 11 – Asignación de Puntos totales
- 12 – Generales

CATEGORIAS

A- Nacional

B- Avanzada: Para ingresar en esta categoría deberá demostrar su participación previa en 6 fechas del calendario de la categoría NACIONAL.

1 - El Modelo:

Medidas: Interpretación de las medidas. Deben ser respetadas las medidas máximas y mínimas que determinan dicho reglamento.

A - Alas (Ver figura 1)

- **Material:** El ala podrá ser construida de cualquier material y método constructivo, pudiéndose usar modelos de madera tradicional con refuerzos de materiales compuestos, telgopor y/o en su totalidad de materiales compuestos.
- **Superficie:** La superficie del ala deberá ser de 32,26 dm². El largo mínimo (envergadura) será de 1270 mm y 1320,8mm máximo. Un ancho mínimo (cuerda) CONSTANTE de 250mm y 254mm máximo, durante un mínimo de 1206,5 mm.
- **Perfil:** El mínimo medido en su parte más gruesa, será de 30.16 mm mínimo, y el perfil a utilizar es de diseño libre. El perfil no puede sufrir modificaciones desde la raíz del ala hasta el final de la cuerda (constante) durante los 1206,5mm regulares.

- **Posición:** Con respecto al fuselaje, la posición del ala es libre (Alta, Media, Baja)
- **Planta:** La planta del ala en su sección de 1210mm de envergadura será rectangular, por lo tanto no están permitidas las alas: Delta, Trapezoidales, Flecha positiva o Negativa, Elípticas, Etc.
- **Alerones:** Deberá tener 1 o 2 con posibilidad de utilizar un servo único o uno por alerón.
- **Diedro / Anhedro:** Serán de uso libre.
- **Prohibido:** La utilización de alas en flecha y cualquier tipo de canalizadores de aire.
- **Winglets:** Serán permitidos en el tramo de puntera.

B - Fuselaje

- **Largo:** El largo será libre.
- **Material:** El fuselaje podrá ser construido de cualquier material y método constructivo, pudiéndose usar modelos de madera tradicional con refuerzos de materiales compuestos y modelos en su totalidad de materiales compuestos.
 - **Ancho:** Exteriormente un mínimo de 73,02mm es requerido en la parte más ancha del fuselaje y deberá estar situado entre el borde de ataque y el de fuga del ala.
 - **Alto:** Exteriormente un mínimo de 88,9mm es requerido en la parte más alta del fuselaje, pudiendo contar el espesor ala y deberá estar situado entre el borde de ataque y el de fuga del ala.
 - **Formato:** Deberá tener 4 Caras planas o lados en la totalidad del mismo, no pudiéndose redondear los bordes o cantos más de 6 mm de radio (ver figura 2), ni tampoco podrá tener forma de rombo.
- **Parallamas o F1:** Deberá tener como mínimo 55mm de ancho y 55mm de alto, una superficie plana con un máximo de 6 mm de redondeado. (Ver figura 2)
- **Cabina:** Esta permitido su uso de cualquier forma, diseño y material. Esta no será tomada en cuenta en la medición del fuselaje.
- **Prohibido:** Se prohíbe la utilización de cualquier tipo de carenado

de motor. También está prohibida la utilización de canalizadores de aire o filetes, por ejemplo filete de apoyo de ala.

- **Distancia mínima:** La distancia mínima entre el borde de fuga del ala y el borde de ataque de estabilizador deberá tener 200mm.

- **Grupo de cola:** Tanto el formato como la superficie del grupo de cola son libres, al igual que el perfil y los materiales usados para su construcción, incluyendo materiales compuestos.

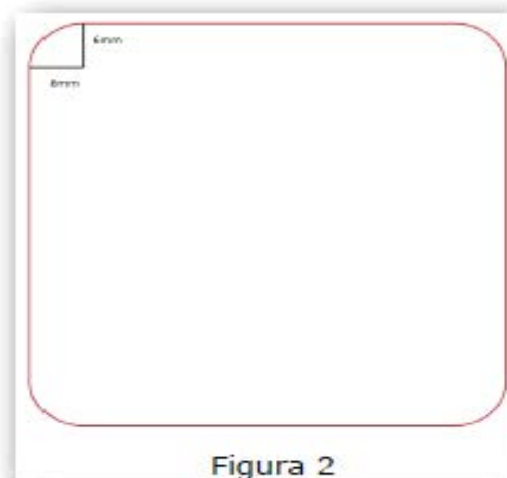
- **Refuerzo:** Se permite todo tipo de refuerzo sobre el anclaje de los estabilizadores que haga a la seguridad del modelo.

- **Tren de aterrizaje: Deberá** tener un mínimo de 2 ruedas pudiendo utilizarse rueda de cola, patín de cola o tren triciclo. La distancia entre cantos interiores de las ruedas no podrá ser menor a 177,8mm.

- **Ubicación:** Puede estar adosado tanto al fuselaje como a las alas.

Materiales: El material de las ruedas, como así su diseño y espesor son libres. El diámetro mínimo será 57 mm

- **Prohibido:** Se prohíbe expresamente la utilización de trenes retráctiles, en tándem, carritos de decolaje y carenados de ruedas, se prohíbe la utilización de modelos tipo canard, biplanos o multimotores.



C - Tanque de Combustible

- **Tanque:** El tanque deberá ser traslúcido, con formato, capacidad y ubicación libre.
- **TAPA:** Se deberá colocar una tapa/ventana transparente en el fuselaje para su visualización y fiscalización no permitiéndose la utilización de globos u otros presurizadores de combustible que no sea el del escape.
- **PROHIBIDO:** Expresamente queda prohibida la utilización de tanques de producción casera o personal, solo están permitidos los tanques de uso comercial.

D – Motor

- **Motor:** Se permite la utilización de cualquier motor con salida de escape lateral, con un cubicaje de hasta .40 cu. Inch (6.5 Cm³), a excepción de las marcas, Jett, Proffi, Nelson, DKT thor, Fora.
- **El carburador:** Se puede utilizar cualquiera. Las modificaciones al carburador están permitidas siempre que se respeten la necesidad de detener la marcha mediante el comando de la radio, siendo este punto de carácter obligatorio para la participación en la competencia.
- **Modificaciones:** Se acepta cualquiera que se realice en forma interna o externa.

E - Hélice

- **Tipo de hélice:** Se permite la utilización de cualquier hélice de cualquier material excepto hélices de madera o nylon, se permiten las hélices de materiales compuestos
- **Modificación:** No se permite afinar el espesor normal de las palas, se permite el recorte ligero de las puntas para el balanceo. Se permite el lijado de ambas palas para balanceo únicamente. Bajo sospecha de lijado para afinar la pala en lugar de balanceo se podrá pedir la comparación con una pala original sin balancear.
- **Cono:** Esta permitido el uso de cono o tuerca de nuez para fijar la hélice al motor.
- **Medidas:** En caso de utilizar cono la medida del mismo será libre.

2 - Comandos y Funciones

- **Cantidad de servos:** El modelo deberá tener EN TOTAL 4 servos operativos como mínimo, permitiendo un quinto servo, para el caso de utilizar un servo por alerón.
- **Acelerador:** En todos los casos deberán poseer servo de "acelerador" el que deberá ser capaz de detener la marcha del motor desde la radio de manera eficaz.

3 - Configuración

- **Peso:** El modelo listo para largar con hélice y tanque de combustible VACIO no podrá pesar menos de 1700gr.
- **Lastre:** Cualquier elemento que oficie como contrapeso y/o lastre, que no esté fijado en el interior del modelo, en forma de pegado, soldado, atornillado, etc. hará que el modelo y el piloto queden descalificados por todo el DIA de la competencia.
- **Combustible:** El combustible será provisto por el organizador o club anfitrión de la competencia siendo el mismo para todos los competidores. El mismo consistirá en una mezcla disponible comercialmente de 5% nitro metano, 18% mínimo de aceite, y será comunicado con un mínimo de 15 días de antelación al evento al resto de los competidores.
- **Modelos:** Cada participante podrá disponer de hasta un máximo de dos (2) modelos, un titular y un muleto por categoría pudiendo usarse para ambas cualquiera siempre y cuando cumplan las reglamentaciones. Se dispondrá de no más de 15 minutos para la adecuación de un modelo a una categoría u otra, antes de la largada de la primera serie de dicha categoría.
- **Utilización:** Cada modelo podrá ser utilizado solamente por el participante que lo presenta, ya sea como titular o muleto.
- **Muleto:** Este tendrá igual tratamiento que el titular (Verificaciones, peso, etc.), y solo podrá ser utilizado en caso de rotura del modelo titular o fallas en el titular que serán comunicadas por el competidor ante el juez del evento.
- **Verificación:** Para poder ser utilizado el modelo muleto deberá ser verificado al comienzo de la competencia junto con el modelo titular. Se realizará una verificación antes del inicio de cada categoría, nacional y avanzada.
- **Reparaciones:** Una vez verificado el modelo y entregado en parque cerrado, no se podrá realizar ningún tipo de reparación y/o modificación tanto en el motor como en la estructura. Se podrán realizar reparaciones entre serie y serie durante la competencia por algún daño menor.

- **Ajustes:** Se permitirá cualquier tipo de ajuste mientras estos mantengan al modelo dentro de las reglamentaciones.

• 4 - Ajuste adicional:

- **Previo a la largada:** En caso de necesitar el modelo algún ajuste y previo aviso al director de la prueba, el mismo podrá realizarse en el momento anterior a la largada de la serie a la vista de los competidores en un lapso no mayor a 5 minutos.

- **Durante la largada:** En caso que en la serie por largar un participante deba realizar un ajuste, el director de la prueba le otorga un máximo de 120 seg. Para realizarlos en la línea de largada. Pasado ese tiempo, el director de la prueba dará la orden de encendido de motores.

5 - Circuito

- **Circuito:** El circuito será ovoide determinado por dos puntos denominados pilones separándose entre sí por una distancia de 180 metros a 200 metros, el club organizador deberá dar conocimiento de la distancia de sus pilones para la adecuación de los tanques de combustible a dicho circuito. (Ver Figura 3)

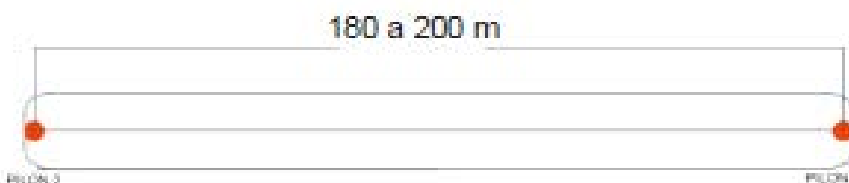


Figura 3

- **Altura:** Los pilones deben tener una altura mínima de 4 mts. Y no deben superar los 5 mts. Su material tubo plástico de 4" de diámetro. Deberán estar pintados de franjas horizontales de color blanco y rojo, sólo permitiéndose la colocación de una bandera con mástil de color visible y contrastante en sus puntas superiores.

- Zona de público:** Se situarán a una distancia mínima de 90 mts, en una línea paralela determinada por los pilones. (Ver Figura 4)



Figura 4:

- Zona de seguridad:** Será la franja que cubra 30 mts antes de la zona de público en todo su largo. (Ver Figura 5) Los pilotos se encontrarán situados sobre el límite de dicha franja es decir a 30 metros del público.



Figura 5

- **Línea de partida y llegada:** Es una perpendicular a los pilones 1 y 2 a 100mts de distancia de estos x 40 metros de largo. (Ver Figura 6). Sobre esta se contabilizan las vueltas.

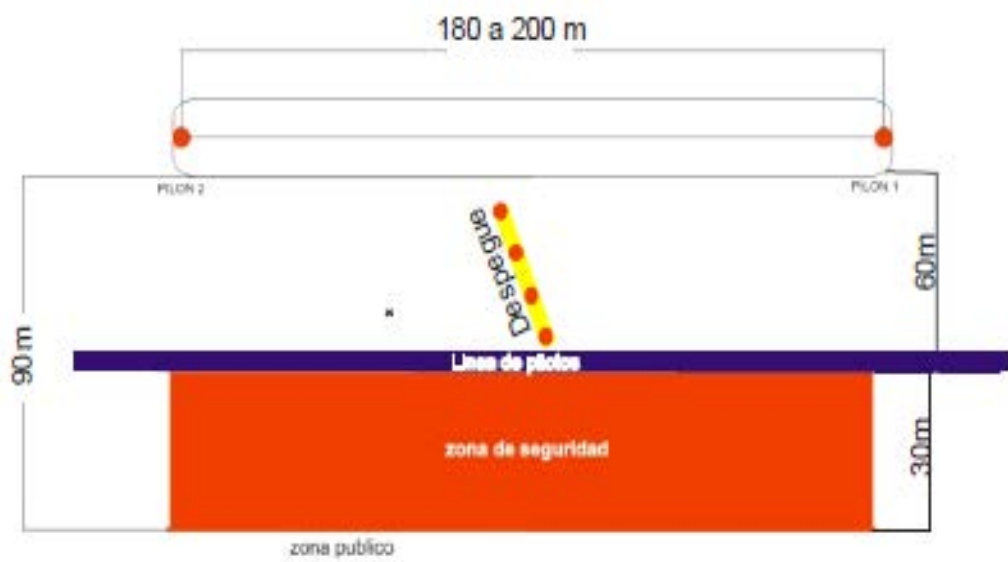


Figura 6

- **Decolaje:** Se realiza desde la línea de largada y llegada en dirección al pilón 1, volando en sentido anti horario (giros a la izquierda) y colocando el modelo con su cola en la línea de largada.
- **Recorrido:** El modelo, en cada vuelta cubre una distancia de aproximadamente de 360 a 400 mts o superior
- **Posición de los jueces:** Los jueces de mesa se encontraran situados dentro de la zona demarcada por la línea de 30 mts del publico estipulada como zona de seguridad detrás de los pilotos.

(Ver Figura 7) Lo banderilleros podrán ubicarse desde dicha línea alejándose hasta la línea de público siempre con visibilidad por parte de los jueces de mesa sobre ellos.

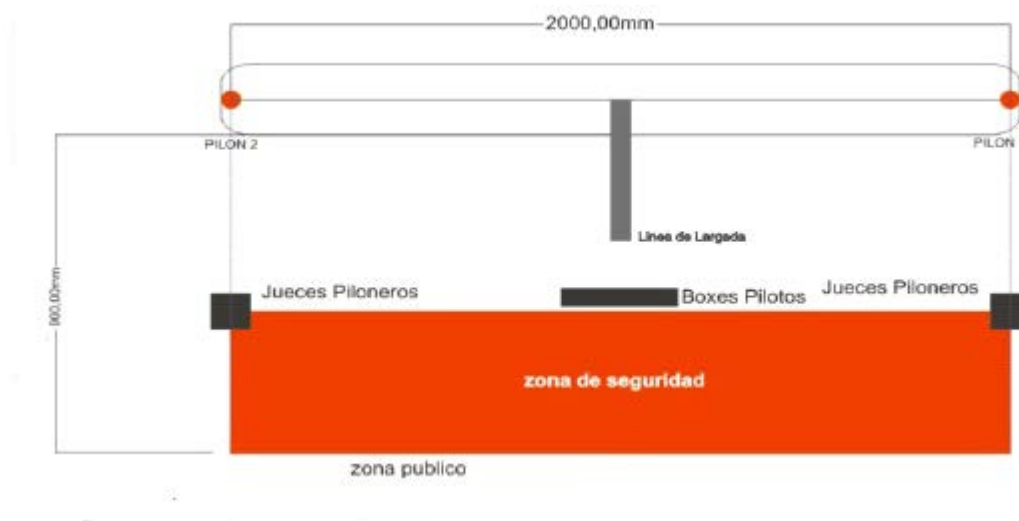


Figura 7

- **Control de frecuencia:** Todos los transmisores que trabajen con frecuencias a ser utilizados durante el concurso deben ser verificados y colocados en un lugar bajo observación, aquellos que trabajan con 2.4ghz deberán ser comprobados al unísono el correcto funcionamiento sin interferir en los demás equipos y no será necesaria su retención.
- **Entrega de equipos:** Durante la prueba un asistente se encargará del control del lugar de transmisores y entrega el equipo a cada competidor sólo cuando sea llamado a realizar el vuelo.

- **Devolución de equipos:** Tan pronto haya finalizado la serie el competidor deberá devolver inmediatamente su transmisor al asistente en el lugar destinado al cuidado del mismo.
- **Llenado de combustible:** Esta se realizará en los momentos previos al tiempo de trabajo y se procederá al llenado del tanque por las autoridades, se procederá al vaciado del mismo dentro del surtidor e inmediatamente se llenará de nuevo.
- **Control:** Los modelos que vayan a concursar (titular y muleto) serán inspeccionados a efecto de verificar que respondan a todas las regulaciones del presente.

6 - CARRERA:

- **Pilotos:** La series se desarrollaran con un máximo de 4 pilotos por serie.
- **Manga:** Cada manga consistirá en dar 10 Vueltas completas al circuito
- **Identificación:** Los modelos deberán ser identificados por un número visible y contrastante, ubicado en la parte inferior y superior del ala, siendo su medida de 15 por 15 cm que será sorteado a comienzo de la temporada y que permanecerá durante todas las competencias del año inicial. El sistema de ubicación del campeonato será por orden correlativo y determinara las posiciones y numeraciones del año siguiente.
 - **Fiscalización:** El director de prueba dispondrá que cada modelo sea identificado por los jueces y controladores de vueltas antes de iniciarse la serie
 - **Ayudante o Mecánico:** Cada competidor podrá tener un solo ayudante o mecánico por serie, los que podrán:
 1. Arrancar el motor.
 2. Sostener el modelo en la partida
 3. Despegado el modelo, retiran hasta la zona de pilotaje el arranque, batería, etc. y cualquier elemento que posteriormente pueda obstaculizar el descenso de algún modelo.
 4. Comenzada la competencia podrán ubicarse detrás del piloto dando en forma verbal información sobre el curso del modelo y el momento de virar en cada pilón como así los cortes que pudiera efectuar siendo esta comunicación clave y obligatoria para la cantidad de vueltas a efectuar por el piloto.
 5. Retransmitir al piloto las indicaciones que las autoridades de la competencia les hagan llegar.

- **Puesta en marcha:** Para la puesta en marcha se tomará un tiempo de 60 seg. a partir de la orden de encendido, a medida que vaya transcurriendo el tiempo el juez ira indicando el tiempo restante en intervalos de 15, 10, 5 segundos. Finalizado este periodo se dará la orden de largada.

- **Demorados:** Quien no haya largado su modelo cuando la orden fue dada SOLO PODRA HACERLO antes que el modelo que marcha en primer lugar complete el primer giro. Caso contrario no podrá despegar y recibirá 0 puntos en la manga.

- **Largada:** Una vez comenzado el conteo regresivo de los 60 seg.

Y que todos los motores estén en marcha, con el OK de todos los participantes de esa serie el director de la prueba puede dar comienzo a la misma antes de cumplirse los 60 segundos.

- **Adelantos:** Si alguno de los competidores efectúa una largada en falso o un adelanto en el momento de largada quedara descalificado de esa serie.

- **Decolaje:** El decolaje será únicamente de tipo ROG (Carreteando desde el suelo) y con la cola sobre la línea de largada. No se permiten lanzamientos manuales o dispositivos mecánicos para asistir al modelo

- **Posiciones:** Al momento de despegue los pilotos deberán encontrarse dentro de sus respectivos sectores de vuelo. Las posiciones de los pilotos y sus respectivos modelos determinaran por sorteo.

- **Desarme de Motores:** Luego de terminar la carrera y ya teniendo los resultados de la misma todos los modelos participantes (Titular y Muleto) que hayan corrido y se encuentren sus pilotos dentro de los 3 primeros puestos PODRAN SER DESARMADOS para verificar que los motores sean los homologados y estén completamente originales, A PETICION DE UN COMPETIDOR o si los JUECES DUDARAN que un motor no este correcto también se procederá al desarme del mismo. Si se encontrara algún motor fuera del reglamento, el piloto de dicho modelo será descalificado y por lo tanto perderá todos los puntos obtenidos en la competencia. Se realizará la medición con respecto al diámetro interno de camisa, carrera del pistón, las medidas y reglaje de los conductos en la camisa (lumbreras), para esto solo será necesario remover la tapa de cilindro. En caso de perdurar la incertidumbre, se procederá a retirar la camisa para inspeccionar los conductos internos del bloque motor (transfer).

7 - Operaciones de la carrera

- **Designación de jueces.** Clubes participantes: Estos tendrán el derecho a designar 1 o 2 miembros para integrar el equipo de jueces del evento. Las personas elegidas deberán ser idóneos y serán presentadas al director de la prueba antes del comienzo de los trámites de la misma (inscripción, verificación, Etc.).

- **El director de la prueba** se encuentra a cargo de cada carrera, autorizando el comienzo de la misma. Previo a la largada se asegurara que todos los concursantes oficiales y asistentes estén listos para comenzar y se cumplan las medidas de seguridad.

- **Conteo de Vueltas:** Los participantes deberán completar las 10 vueltas establecidas para cada serie, el método y sistema de conteo será elegido por el club auspiciante y comunicado previamente a los concursantes.

- **Infracciones:** En caso de cortes de pilón, entendiéndose por corte de pilón el realizar el viraje por delante de un poste pilón, el participante recibirá las siguientes penalizaciones:

1. 1 Corte el piloto deberá realizar una vuelta adicional.
2. 2 Cortes de pilón será descalificado de la serie obteniendo
0 puntos

8 - Control de la carrera

La verificación del total de vueltas e infracciones se efectuara de la siguiente manera

- **Jueces Piloneros:** Serán un mínimo de dos y un máximo de 4, debiendo tomar vista en su caso de dos modelos c/u o de 1 modelo c/u respectivamente. Serán los encargados de señalar los cortes de pilón y de indicarlos al Director del evento mediante señales visibles (banderines) y/o mediante sistema electrónico diseñado al efecto, el que será PREVIAMENTE explicado a cada concursante. La señal por bandera deberá ser de duración considerable hasta que el ayudante del piloto que realizó el corte quede informado de dicho corte o hasta que el modelo llegue al otro pylon.

- **Juez director:** Se ubicara cerca de los competidores durante la carrera y recibirá información de los jueces piloneros sobre los modelos que corten algún pilón y comunicara al asistente y/o piloto el recargo y/o descalificación de la serie al momento de ocurrirse.

- **Jueces fiscales:** Serán los encargados de fiscalizar el transcurso de la carrera y la cantidad de vueltas de cada modelo, debiendo ser siempre uno por modelo y brindando información, si se requiriese acerca de las vueltas del modelo encomendado al piloto y/o ayudante. El Juez fiscal DEBERA ORDENAR EN FORMA

inmediata el ascenso del modelo al completar las 10 vueltas del circuito y su decisión será inapelable. La omisión del fiscal de ordenar el ascenso del modelo podrá dar lugar a la invalidación de la manga a criterio del Juez Director. El ayudante podrá actuar como contador de vueltas solo si fuese necesario y deberá comunicar las vueltas a viva voz de los demás pilotos.

- **Informe del estado de la carrera:** Será dado solamente al finalizar todas las series sin excepción y en forma conjunta.

- **Armado de las series:** Se realizara por sorteo, en caso de que se formasen series en las cuales se repitan alguna frecuencia estas se corregirán en particular a criterio del juez sin intervención de ningún piloto, ya sea acomodando las series o cambiando los cristales de alguno de los radios en cuestión si así se pudiese.

9 - Seguridad

- **Zona de seguridad:** Todo sobrevuelo de la zona de seguridad indicada será registrada como una infracción, siendo el participante descalificado de la serie. No se permite de la misma forma el sobrevuelo excesivamente cercano a los pilotos, penado de la misma forma.

- **Vuelos Peligrosos:** a criterio del Director de la prueba los vuelos considerados peligrosos y maniobras no necesarias para continuar con el vuelo individual durante el transcurso de una serie harán que el competidor en cuestión quede descalificado por el resto del día.

- **Finalización de los 10/11 Giros:** El participante al ser informado por el fiscal de la prueba de haber completado los 10/11 giros deberá hacer ganar altura a su modelo por encima del circuito hasta que se le autorice el aterrizaje.

- **Conductas Inseguras:** El director de la prueba tiene el derecho de solicitar a cualquier competidor que realice un vuelo para demostrar la aeronavegabilidad de su modelo y o su capacidad para volarlo alrededor del circuito.

- **Vuelo errático:** Si durante la carrera el director considera que algún modelo está volando en forma errática, peligrosa o que ponga en peligro a los participantes del evento, podrá descalificar al competidor en esa serie o en todas las series y solicitar que el modelo se aleje de la zona de carrera hasta el momento que se le dé la autorización de aterrizar.

- **Colisión:** En el caso de una colisión o contacto entre 2 o más modelos en el aire, estos deberán aterrizar inmediatamente aun cuando puedan seguir volando. En este caso, los concursantes involucrados recibirán 2 puntos en la serie.

10 - SISTEMA DE PUNTOS:

- **Puntaje:** Luego de la serie se otorgaran los puntos de la siguiente manera:

4 PILOTOS:

1. Al 1° = 4 puntos
2. Al 2° = 3 puntos
3. Al 3° = 2 puntos
4. Al 4° = 1 punto
5. En caso de ser descalificado no se le otorgaran puntos
6. En caso de 1 corte mantendrán los puntos pero deberá recorrer una vuelta adicional.

7. En caso de 2 cortes se descalificara de la serie

8. En caso de colisión se otorgaran 2 puntos

3 PILOTOS:

1. Al 1° = 4 puntos
2. Al 2° = 3 puntos
3. Al 3° = 2 punto
4. En caso de ser descalificado no se le otorgaran puntos
5. En caso de 1 corte mantendrán los puntos pero deberá recorrer una vuelta adicional.

6. En caso de 2 cortes se descalificara de la serie

7. En caso de colisión se otorgaran 2 puntos

2 PILOTOS:

1. Al 1° = 4 puntos
2. Al 2° = 3 puntos
3. En caso de ser descalificado no se le otorgaran puntos
4. En caso de 1 corte mantendrán los puntos pero deberá recorrer una vuelta adicional.

5. En caso de 2 cortes se descalificara de la serie

6. En caso de colisión se otorgaran 2 puntos

- **Ganador:** El ganador del evento será el que haya acumulado la mayor cantidad de puntos sumando todas las series corridas.

- **Empates:** Si el tiempo así lo permite y no hay problemas de frecuencias, los empates se romperán mediante una serie de desempate entre aquellos concursantes involucrados

- **Empates a igual frecuencia:** Si resultara imposible PROPORCIONAR CRISTALES DIFERENTES, se procederá a correr una serie por cada piloto involucrado, tomándose el tiempo y el piloto que haya terminado toda la serie sin penalizaciones y en menor tiempo será el ganador así fuese en 10 u 11 vueltas según si realizara un corte o no.

11 - Asignación de puntos totales:

1° Puesto=20

2° Puesto=18

3° Puesto=16

4° Puesto=14

5° Puesto=12

6° Puesto=10

7° Puesto=8

8° Puesto=6

9° Puesto=4

10° Puesto=2

12 – Generales para categoría

- **Ausencia:** En caso que algún competidor no haya participado en alguna de las fechas no sumaran ningún punto en esa fecha.

- **Suma de puntos:** Se sumaran los puntos obtenidos por los pilotos en las sucesivas fechas y de acuerdo al total se asignan los puestos, siendo el de mayor puntaje el que tenga el 1° Puesto.

- **Empate:** En caso de empate se correrá 4 series para definir los puestos finales. Aquel que termine en 1° lugar se le otorgara el menor puesto y a los demás se le otorgaran los puestos inferiores sucesivamente.

- **Seguridad:** Se considera de vital importancia la seguridad de espectadores, concursante y demás personas presentes. Cualquier conducta

antideportiva o vuelo peligroso por encima de las áreas de espectadores marcadas, será causa de descalificación definitiva para la carrera.

- **Conocimiento:** Todos los participantes de la carrera, organizadores y concursantes deberán conocer las medidas de seguridad adoptadas para el evento, así también como el funcionamiento de las mismas.

- **Obligatorio:** Las normas de seguridad serán en especial de obligatorio cumplimiento. Colisiones en vuelo, zonas de aterrizaje, sistema de señales y demás detalles serán comentados con todos los pilotos y ayudantes en charla anterior a la carrera por parte del director del evento.

- **Aterrizaje:** El modelo que por causas ajenas o no al vuelo en carrera se vea obligado a retirarse de la misma (cortes de pylon, descalificación, finalización de recorridos, Etc.) y por directivas de las autoridades, deberá permanecer en vuelo por encima del circuito hasta que los demás competidores haya finalizado la manga y el director de la prueba le dé la autorización de aterrizar. En caso de plante de motor, colisión, ingobernabilidad y/o riesgo para alguna persona será la única posibilidad que el modelo sea aterrizado de urgencia.

- **Matriculas: Los** modelos llevaran los números de licencia federativa del piloto en cualquier lado visible del fuselaje. Los caracteres deberán tener una altura mínima de 2 cm y ser contrastantes con los colores del modelo.

- **Presentación de Credencial de Federado:** Todos los participantes de la prueba (pilotos) deberán presentar la credencial federativa antes del comienzo de la misma. El club al que pertenece deberá estar al día con la FAA, caso contrario no podrá participar.

- **Veedor:** La Federación Argentina de Aeromodelismo presentará o designará un Veedor en cada evento a los efectos de darle carácter nacional federativo y puntuable por ser este un campeonato nacional.

- **Definición de Puestos al final del Campeonato:** Al finalizar la temporada se asignaran nuevos puntos a los puestos obtenidos durante la temporada para recalcular las posiciones finales.

- **Inscripción:** La inscripción deberá efectuarse tres días antes de la fecha designada podrán enviarse vía email a asociacionpilonba@gmail.com. En caso de inscribirse y no hacerse presente el día de la carrera sin aviso previo se deberá abonar el valor de la inscripción sin excepciones.

El Siguiete reglamento ha sido aprobado por
representantes de los siguientes clubes de Aeromodelismo:

Firman en conformidad con el reglamento citado: