

# CAMPEONATO METROPOLITANO DE CARRERAS DE DRONES

## REGLAMENTO PROVISIONAL

### CONSIDERACIONES GENERALES:

1. El área de vuelo cuenta con pits y pista. A dicha área solamente tendrán acceso los pilotos registrados a la carrera, un acompañante y staff autorizado.
2. Todo piloto deberá de recoger la basura de su lugar antes de retirarse al final del día. Hacer caso omiso de esto puede resultar en que el piloto sea descalificado de la carrera.
3. Ningún piloto podrá entrar a la pista mientras haya drones en operación dentro de la misma. Solamente podrán hacerlo cuando el Director de Carrera o la persona a cargo en ese momento lo autorice. De hacer caso omiso, la ORGANIZACIÓN no se hace responsable de daños a su persona. Hacer caso omiso de esto puede resultar en que el piloto sea descalificado de la carrera.
4. Dentro de los pits habrá mesas, sillas, para pilotos y electricidad para cargar baterías y equipos de cómputo. No se proporcionarán cargadores de baterías ni herramientas.
5. Cada piloto se hará responsable de sus baterías al momento de ser cargadas, y deberán de utilizar sus propios cargadores. No se deberán de dejar baterías cargando sin supervisión. Hacer caso omiso de esto puede resultar en que el piloto sea descalificado de la carrera.
6. El director de carrera (DC) es la voz de autoridad en la carrera. En todo momento se deberán de seguir sus instrucciones. Las determinaciones tomadas por el DC son definitivas. Si hubiera algún desacuerdo por parte de algún piloto, esté deberá turnarlo a un juez y el DC deberá tomar un fallo al respecto.
7. Es responsabilidad del piloto mostrar las pruebas y el DVR que aclaren su desacuerdo. La decisión del DC es final. Ninguna aclaración es motivo para retraso del evento, esto, deberá ser tomado en cuenta por el piloto, los jueces y director de carrera para su resolución.
8. Ningún piloto podrá conectar su equipo sin autorización del Director de Carreras. De lo contrario, será descalificado de la carrera. Esto queda a discreción del Director de Carreras.
9. Habrá un área designada para conectar/desconectar equipos. No se podrá hacer dentro de los pits. En caso de que no pudiera ser desactivado el VTX del equipo, solo podrá ser conectado en los tiempos entre carrera. Una vez estando los pilotos en el área de salida todos los equipos fuera de la carrera deberán permanecer desconectados.

**\*\*El piloto que haga caso omiso de este punto es responsable de cualquier daño a terceros sea a equipo-material o persona por omisión o negligencia.**

11. Los pilotos registrados son responsables de ser puntuales. Todo piloto deberá de estar presente y listo en el momento de su manga de participación. De no estarlo, su participación será marcada como NO TERMINO.

12. La única persona autorizada para dar la señal de salida y de indicar el término de un heat es el Director de Carrera. En caso de que se asigne a un sustituto temporal, se les notificará a los pilotos participantes de este cambio previo a la salida.

13. Cada piloto deberá de contar con transmisor de video (vtx) de 25 a 200 mW, dependiendo de lo que considere la Organización Nacional. Cada piloto debe conocer a la perfección la configuración de su equipo y las frecuencias correspondientes de los canales y bandas.

14. Cada piloto es responsable de contar con un equipo funcional al momento de su manga. Si existe alguna falla técnica en su equipo al dar la señal de salida, el piloto no podrá entrar a la pista y tocar su quadcopter, salvo en casos extraordinarios determinados por el Director de Carrera. Ninguna falla en equipos activos en la carrera puede retrasar el desarrollo de la carrera, salvo consideraciones del Director de Carrera. Cualquier falla deberá de ser atendida desde pits. De no lograr arreglarla siguiendo estos lineamientos, su manga será tomado en como NT (no terminó).

15. Las mangas serán de 4 pilotos dependiendo del número de competidores registrados, y se debe contar con un spotter/juez por piloto. Cada juez portará googles o pantalla con buena imagen para tener vista en primera persona de la manga del piloto que estará evaluando. Previo a cada manga, los jueces deberán de verificar que estén recibiendo el video del piloto que le corresponde.

16. Sobre el área de pilotos: Los pilotos durante su carrera deberán volar únicamente desde el área determinada para vuelo. Esta área de pilotos debe tener vista clara hacia toda la extensión de la pista. Nadie ni nada debe estar bloqueando la visión del piloto de la pista. Mientras algún piloto siga volando se deberá mantener el respeto debido para no distraerlo de su vuelo, los festejos, ruidos y comentarios deberán esperar al término de la manga. Sí el piloto en vuelo pierde el control y se queja ante el DC porque alguien no acató este lineamiento, el piloto o persona en falla podrá ser acreedor a penalización determinada por el DC.

17. Los equipos (quadcopters) solamente podrán ser recuperados de la pista cuando el Director de Carrera lo autorice. Esto solamente ocurrirá cuando la manga se dé por terminada y no haya ningún equipo en vuelo. Cada piloto o en su defecto la persona autorizada por el piloto para esto, será responsable de recuperar su propio equipo y deberá de desconectar la batería en cuanto lo tenga en sus manos.

18. En caso de que una persona o aeronave no tripulada que no sea parte de la competencia se encuentre dentro de la pista, el Director de Carrera deberá de detener la manga de inmediato y todo piloto deberá de aterrizar en el momento de manera segura. Dicha manga se repetirá ÚNICAMENTE con los pilotos que se encontraban aún en el aire al momento en que el Director de Carrera haya dado el aviso de aterrizar.

19. Cualquier conducta antideportiva por parte de los competidores será penalizada por parte del Director de Carrera e inclusive se les podrá solicitar que se retiren de la competencia.

\*Cualquier otra decisión que no se tenga contemplada aquí será tomada por el Director de Carrera.

#### JUECES:

Los propios pilotos inscriptos serán los jueces de la carrera. Cada piloto recibirá un cronograma con el horario, ronda y posición de cada ronda que deberá actuar como juez.

Cada juez deberá:

- Corroborar que el piloto esté recibiendo el video correspondiente a su posición.
- Velar que el piloto respete el recorrido y obstáculos de la carrera.
- Llevar el control del tiempo de la manga del piloto asignado (cronometro).
  
- Corroborar que, durante la manga, el piloto no tenga problemas de video. De tenerlo, deberá avisar al Director de Carrera, para que el piloto recupere la manga. La palabra del juez será la definitiva en caso de diferir con el piloto.

Finalizada cada manga, se completará una planilla con el tiempo realizado del piloto asignado y se firmará por el piloto y el juez, antes de ser entregada al Coordinador de Telemetría.

**REGLAMENTO CARRERA** Los pilotos deberán de completar el trazado de la pista pasando por todos los obstáculos siguiendo el camino marcado. El spotter/juez notificará de inmediato al piloto en caso de omitir alguno de los obstáculos y el piloto deberá de regresar. De no hacerlo, se contará como NT (No Terminó). Si un piloto choca pero puede seguir volando sin tocar el quadcopter, pueden continuar con la carrera. Cada piloto deberá de

completar 3 vueltas a la pista, pasando por todos los obstáculos. Si el piloto tiene algún problema de video durante las mangas, deberá notificarlo al juez, y al Director de carrera. Se hará evaluación de la situación y se dictaminará si el piloto debe volver a volar la manga. En caso de haber empate, o de que ningún piloto haya completado la manga para pasar a la siguiente ronda, se realizará un manga de desempate para completar los cupos de la siguiente ronda.

El tiempo de cada vuelta y de manga total, será contabilizado a través de los LapsTimer de la organización. En caso de alguna falla técnica, se tomará como válido el tiempo de respaldo (cronometro del juez). NT (No terminó):

Omitir obstáculos

Salirse de la pista

En caso de choque, si el quadcopter no puede retomar el vuelo sin tener contacto directo con él.

Descalificación/Penalización

Movimientos o vuelo fuera de control Cruzar líneas de seguridad (perímetro de la pista) sin precaución. Ignorar las instrucciones del Director de Carreras.

Distraer a un piloto en vuelo

Aterrizar el dron a los pies de los pilotos o cerca de las estaciones en tierra / receptores.

Ingesta de bebidas alcohólicas Volar de forma negligente o que ponga en riesgo la seguridad de personas Conectar su multirrotor en pits o fuera de la manga participante. Cualquier conducta antideportiva.

\* El Director de Carrera es la única persona autorizada para determinar si la acción del piloto merece descalificación o penalización.

FORMATO CARRERA Manga: Carrera de 3 vueltas. Cada carrera se realizará de a 4 pilotos a la vez.

Ronda: Conjunto de mangas. Ej: Rondas Clasificatorias, Rondas Eliminatorias y Ronda Final

- Rondas Clasificatorias: Se realizarán 3 mangas clasificatorias y se tomará en cuenta la manga más rápida. El tiempo para todos los pilotos comienza a contar a partir de que el DC de la salida (GO). Todo piloto deberá de salir (comenzar su vuelo) dentro de los próximos 5 segundos. De lo contrario, su participación dentro

de esa manga será contada como No Terminó.

Dependiendo del número de pilotos competidores, será el número de lugares disponibles para pasar a las Rondas Eliminatorias.

En el caso de no terminar la manga, se tomará solo el tiempo de las vueltas que haya completado.

- Rondas Eliminatorias: Durante estas rondas, se tomará en cuenta la manga más rápida. Se realizarán 2 rondas eliminatorias de 3 mangas cada una con los pilotos que clasifiquen dentro de las rondas anteriores.

- Rondas Finales: Durante estas rondas, se tomará en cuenta la manga más rápido. Se realizarán 6 mangas finales para determinar los primeros cinco lugares. Los tiempos se reinician, es decir, no se tomarán en cuenta los tiempos de las mangas de las rondas eliminatorias.

**EL piloto deberá respetar el recorrido de la pista y pasar por todos los obstáculos. Si se saltea algún obstáculo deberá retomar para pasar por él, de lo contrario se determinará la manga como NO TERMINÓ.**

### **Puntajes de las carreras para el Campeonato Metropolitano**

**1er Puesto 25 puntos**

**2do Puesto 20 puntos**

**3ro Puesto 16 puntos**

**4to Puesto 13 puntos**

**5to Puesto 11 puntos**

**6to Puesto 10 puntos**

**7mo Puesto 9 puntos**

**8vo Puesto 8 puntos**

**9no Puesto 7 puntos**

**10mo Puesto 6 puntos**

**11ro Puesto 5 puntos**

**12do Puesto 4 puntos**

**13ro Puesto 3 puntos**

**14to Puesto 2 puntos**

**15to Puesto 1 puntos**