



FEDERACIÓN ARGENTINA DE AEROMODELISMO

CATEGORÍA



COMISIÓN TÉCNICA



F3A RADIO CONTROLLED AEROBATIC MODEL AIRCRAFT

CATEGORÍA ELEMENTAL

VIGENCIA 2021 – 2023

REVISIÓN ENERO 2021

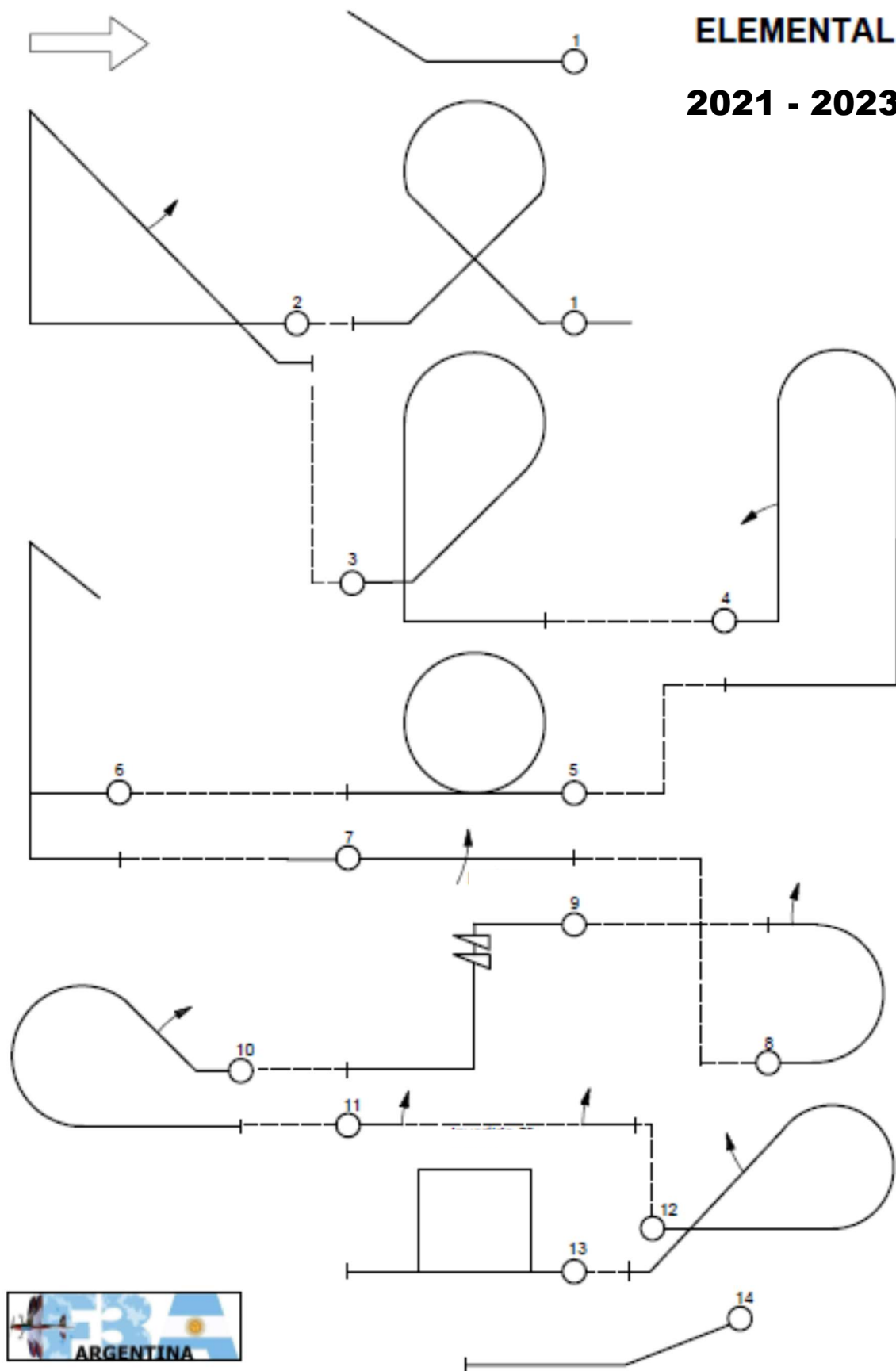
F3A – RADIO CONTROLLED AEROBATIC MODEL AIRCRAFT

GAMA ELEMENTAL (2021-2023)

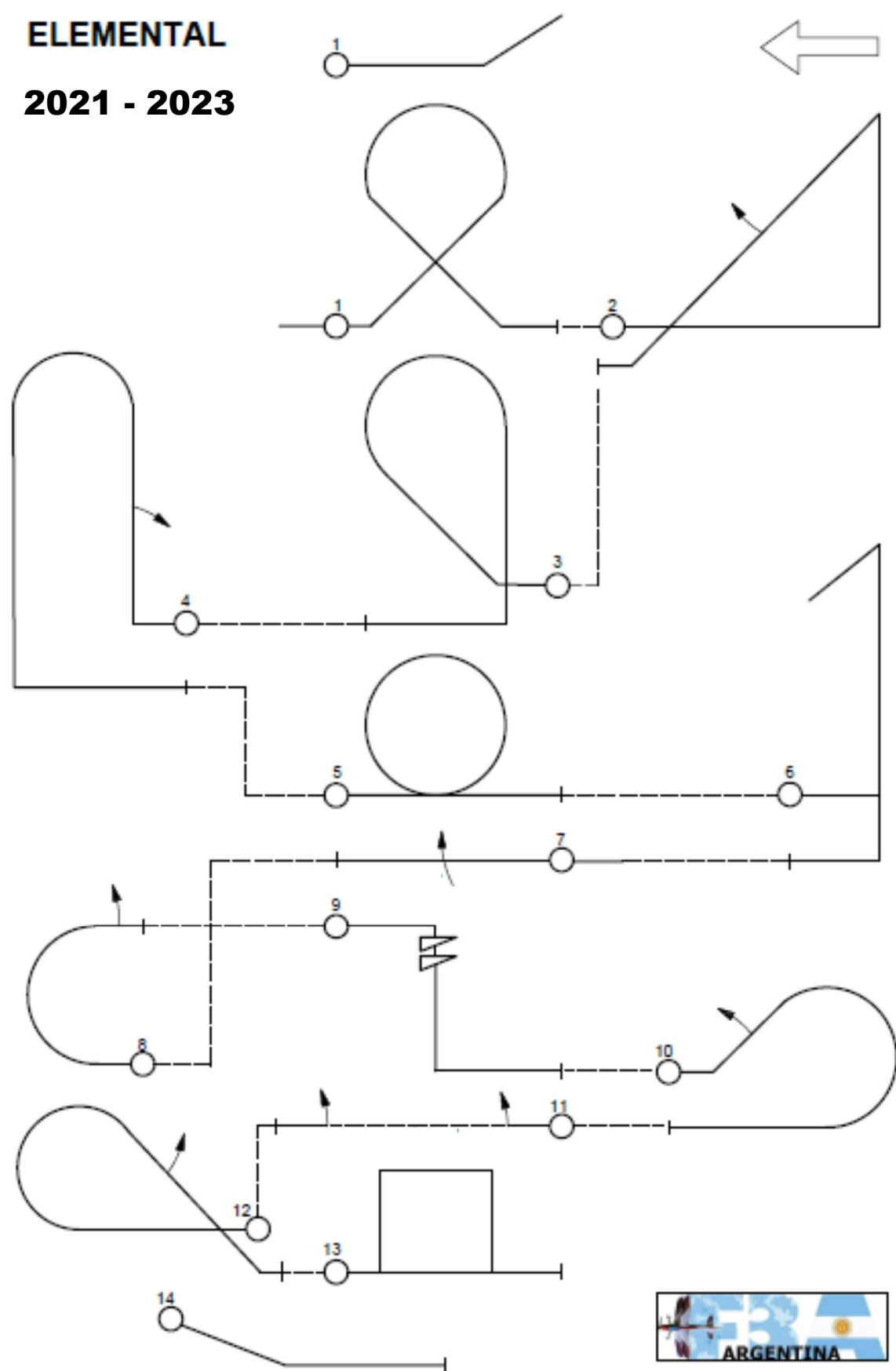
Nº Maniobra	Descripción	Factor K
E-0	Decolaje (No Puntuable)	0
E-1	Pelota de Golf	3
E-2	Aleta de Tiburón con ½ Roll bajada	2
E-3	Figura ET	4
E-4	Humpty-Bump con 1/2 Roll subida	2
E-5	Loop	3
E-6	Caída de Ala	4
E-7	Roll Lento	4
E-8	Vuelta Immelman con 1/2 Roll	2
E-9	Tirabuzón (Spin) Normal 2 Vueltas	4
E-10	Medio Ocho Cubano Reverso	2
E-11	Vuelo Invertido	3
E-12	Medio Ocho Cubano	2
E-13	Loop Cuadrado	3
E-14	Aterrizaje (No Puntuable)	0
TOTAL K		38

ELEMENTAL

2021 - 2023



2021 - 2023



DESCRIPCIÓN DE LAS MANIOBRAS

E-0- Decolaje: Maniobra No Puntuable.

E-1- Pelota de Golf:

Desde la posición horizontal, Pull, mediante un $\frac{3}{8}$ Loop hasta una línea ascendente de 45° , realice un $\frac{3}{4}$ Loop, y en una línea descendente de 45° , Pull, mediante un $\frac{3}{8}$ Loop, salir en posición normal horizontal.

NOTA: Las líneas a 45° deben ser iguales y cruzarse al medio de la maniobra.

E-2- Aleta de Tiburón con $\frac{1}{2}$ Roll bajada:

Desde la posición horizontal, Pull y mediante $\frac{1}{4}$ Loop tome línea vertical ascendente, Pull, mediante $\frac{3}{8}$ Loop a una línea descendente de 45° , realice $\frac{1}{2}$ Roll, Pull, y mediante $\frac{1}{8}$ Loop, salga normal horizontal.

E-3- Figura ET:

Desde la posición horizontal, Pull, mediante un $\frac{1}{8}$ Loop, hacia una línea ascendente de 45° , Pull, mediante $\frac{5}{8}$ Loop, hacia una línea descendente vertical, Pull, mediante un $\frac{1}{4}$ Loop, salga normal horizontal.

E-4- Humpty-Bump con $\frac{1}{2}$ Roll subida:

Desde la posición horizontal, Pull, mediante un $\frac{1}{4}$ Loop hacia una línea ascendente vertical, realice un $\frac{1}{2}$ Roll, Pull, mediante $\frac{1}{2}$ Loop a una línea descendente vertical, Pull, y mediante $\frac{1}{4}$ Loop, salga normal horizontal.

E-5- Loop:

Desde la posición horizontal, Pull, realice un Loop de 360° , salga normal horizontal.

E-6- Caída de Ala:

Desde la posición horizontal, Pull, mediante un $\frac{1}{4}$ Loop hacia una línea ascendente vertical, realice una Caída de Ala (giro en pérdida 180°) a una línea descendente vertical, Pull, y mediante $\frac{1}{4}$ Loop, salga normal horizontal.

E-7- Roll Lento

Desde la posición horizontal, realice un Roll Lento completo, salga normal horizontal.

NOTA: El Roll debe ser ejecutado de tal manera que demuestre a los Jueces un Roll Lento, el paso por la posición invertida deberá quedar al Centro de la Caja de Vuelo.

E-8- Vuelta Immelman con $\frac{1}{2}$ Roll:

Desde la posición horizontal, Pull, mediante un $\frac{1}{2}$ Loop, realice un $\frac{1}{2}$ Roll, salga en posición horizontal.

E-9- Tirabuzón Normal 2 Vueltas:

Desde la posición horizontal, realice un Tirabuzón o Spin de 2 vueltas, Pull, mediante un $\frac{1}{4}$ Loop, salga en posición normal horizontal.

E-10- Medio Ocho Cubano Reverso:

Desde la posición horizontal, mediante un 1/8 Loop, a una línea ascendente de 45 °, realice 1/2 Roll, luego 5/8 Loop y salga en posición normal horizontal.

E-11- Vuelo Invertido:

Desde la posición horizontal, realice 1/2 Roll, vuele invertido por un lapso de tiempo que demuestre a los Jueces un trayecto de vuelo recto y nivelado invertido de aproximadamente unos 3 (tres) segundos, realice 1/2 Roll, salga en posición normal horizontal.

NOTA: El 1/2 Roll de Entrada y Salida al vuelo invertido, deben quedar CENTRADOS CON EL Centro de la Caja de Vuelo.

E-12- Medio Ocho Cubano:

Desde la posición horizontal, mediante un 5/8 Loop, a una línea descendente de 45 °, realice consecutivamente 1/2 Roll, salga en posición normal horizontal.

E-13- Loop Cuadrado:

Desde la posición horizontal, realice un Loop Cuadrado, con 1/4 Loop del mismo radio en cada vértice, salga en posición normal horizontal.

E-14- Aterrizaje: Maniobra No Puntuable.

De la Categoría ELEMENTAL:

1. DE LOS AVIONES:

Se define como un Aeromodelo Acrobático Radio Controlado a un modelo de avión, que se maniobra aerodinámicamente en la actitud, la orientación y la altitud por un piloto en el suelo utilizando un Radio Control, y que resulta capaz de ejecutar las maniobras establecidas en las diferentes gamas con un grado de elegancia propio de un avión acrobático.

Se permitirá una tolerancia del 1% para posibles inconsistencias en los instrumentos de medición de:

- Tamaño

- Voltaje (42,56V) a menos que se indique lo contrario para cada Evento.

1.1 Del tamaño:

Para la **Categoría ELEMENTAL**, con el objeto de facilitar el ingreso a competencias en la misma, la FAA y F3A ARGENTINA, han determinado un límite máximo de 1,80 m de envergadura y 1,80 m largo total.

Pero los fines de *Promocionar y Sumar más pilotos a la Categoría ELEMENTAL*, se permitirá el uso de Modelos 2 x 2, Modelos Escala o Semi-Escala con cualquier tipo de motorización (*para el caso de Gas-Power máxima cilindrada de 35 cm³ conservando el límite de 2,00 m de envergadura x 2,00 m de largo de fuselaje*) o cualquier tipo de modelo que sea capaz de realizar las maniobras

acrobáticas establecidas en la Gama Elemental vigente dentro de los límites máximos establecidos. Cabe aclarar que se penalizará por su uso, con una reducción del 10% que estén por encima de las medidas reglamentadas mencionadas anteriormente y se estimulará con un Hándicap positivo de 10% si utiliza un Modelo tipo Trainer (Ala Alta) sobre el puntaje obtenido en cada Ronda antes de Normalizar.

1.2 Del Peso:

La categoría **ELEMENTAL** *no realizará proceso de peso de sus aviones.*

What is the game?

- The pilot should do as good as a job as possible to hide errors from the judges
- The judges are there to spot the errors and judge how good the flight appears to be.

Respect each other

- Pilots and judges are all human...
- Humans make errors - pilots and judges
- People who work make errors
- People who work a lot make a lot of errors
- I do not know people who don't make errors.....
- So, judges are just humans and can get it wrong or sometimes miss something.



Remember

Forget WHO is flying

(friend, rival, countryman, flier from other nation)

Forget WHAT is flying

(2-stroke, 4-stroke, electric, contra-drive or mono-drive)

LOOK ONLY AT LINES DESCRIBED IN THE SKY!

(and the precision, flying speed, positioning, and size)